

1.

#sw Rd,immed

65:     addrsel=pc imload=1

          addrsel=immed datawrite=1 datasel=dreg, goto pcincr

- addrsel=pc , damo kontrolni signal da pošljemo vrednost PC na podatkovno vodilo
- imload=1, v takojšnji register shranimo takojšnji operand
- addrsel=immed, na podatkovno vodilo damo naslov ki smo si ga korak prej zapovnil
- datawrite=1, omogočimo pisanje po pomnilniku
- datasel=dreg, na podatkovno vodilo pošljemo vrednost od dreg
- goto pcincr, števec še dodatno povečamo za ena, ker smo za ukaz rabili 2 16-bit registra

2.

```
1  # This program uses the instructions defined in the
2  # basic_microcode file. It adds the numbers from 100
3  # down to 1 and stores the result in memory location 256.
4  # (c) GPL3 Warren Toomey, 2012
5  #
6  main:  li    r1, 7      # r1 is current value
7  start: li    r0, 13     # r0 is the loop counter
8  left:  sw    r1, 49152   # Save current value to BIN_LED
9         lsli  r1,r1,1
10        subi  r0,r0,1
11        jnez  r0,left
12        sw    r1, 49152
13        sw    r1, 49152  #priblizno izenacim cas na obeh strajnih mestih
14        li    r0, 14
15  right: sw    r1, 49152
16        lsrli r1,r1,1
17        subi  r0,r0,1
18        jnez  r0,right
19        li    r1,7
20        jnez  r1, start   # loop if r1 != 0 -> loop forever
```

Zapis delovanja ukazov bo naslednji: številka vrstice + opis:

6. nalozi vrednost 7 v register r1 – 2 urini periodi

7. podobno kot zgoraj

8. sw, zapiše vrednost registra r2 na naslov ki pripada moji vhodnoizhodni napravi, 3 urine periode

9. lsl, število v r1 shifta v levo za 1, 3-urine periode

10. subi, od r0 odštejemo 1 oz. števec zmanjšamo za 1, 3 urine periode

11. jnez, preverimo pogoj in če zanke še nismo naredili 13-krat se vrnemo na začetek, 3 urine periode

- 12.,13. sw, enako kot pri 8. le da to naredimo da malce izenačimo čas , 2\* 3 urine periode
14. li, stevec ponovno postavimo na 14, da bomo imeli enako število korakov v obe smeri, 2 urini periodi
15. sw, ponovno zapišemo vrednost na LED diode, 3-urine periode
16. lsri, vrednost v r1 shiftamo v levo za 1, 3-urine periode
17. subi, ponovno zmanjšamo števec, 3-urine periode
18. jnez, preverimo stevec in se vrnemo če števca še nismo spravili na 0, 3 urine periode
19. li, ponovno naložimo začetno vrednost da bomo z njo začeli, 2 urini periodi
20. jnez, vračanje nazaj na začetek programa, da Nightrider ves čas deluje, 3 urne periode

Za vsakim ukazom porabimo še 2 urini periodi za Fetch.

### 3. Realizirani ukazi

# sub Rd,Rs,Rt

1:       aluop=sub op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch       # ALU=-, ALU 2nd op =  
treg, write from aluout to reg

# mul Rd,Rs,Rt (2)

2:       aluop=mul op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch       # ALU=\*, ALU 2nd op =  
treg, write from aluout to reg

# div Rd,Rs,Rt (3)

3:       aluop=div op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch       # ALU=/, ALU 2nd op =  
treg, write from aluout to reg

# rem Rd,Rs,Rt (4)

4:       aluop=rem op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch       # ALU=%, ALU 2nd op =  
treg, write from aluout to reg

#and Rd,Rs,Rt (5)

5:       aluop=and op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch       # ALU=and, ALU 2nd op =  
treg, write from aluout to reg

#or Rd,Rs,Rt (6)

6:       aluop=or op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch       # ALU=or, ALU 2nd op =  
treg, write from aluout to reg

#xor Rd,Rs,Rt (7)

7:       aluop=xor op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch       # ALU=xor, ALU 2nd op =  
treg, write from aluout to reg

#nand Rd,Rs,Rt (8)

8:       aluop=nand op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch       # ALU=nand, ALU 2nd op = treg,  
write from aluout to reg

#nor Rd,Rs,Rt (9)

9: aluop=nor op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch  
treg, write from aluout to reg

# ALU=nor, ALU 2nd op =

#not Rd,Rs (10)

10: aluop=not op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch  
treg, write from aluout to reg

# ALU=not, ALU 2nd op =

#lsl Rd,Rs,Rt (11)

11: aluop=lsl op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch  
treg, write from aluout to reg

# ALU=lsl, ALU 2nd op =

#lsr Rd,Rs,Rt (12)

12: aluop=lsr op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch  
treg, write from aluout to reg

# ALU=lsr, ALU 2nd op =

#asr Rd,Rs,Rt (13)

13: aluop=asr op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch  
treg, write from aluout to reg

# ALU=asr, ALU 2nd op =

#rol Rd,Rs,Rt (14)

14: aluop=rol op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch  
treg, write from aluout to reg

# ALU=rol, ALU 2nd op =

#ror Rd,Rs,Rt (15)

15: aluop=ror op2sel=treg dwrite=1 regsrc=aluout, goto fetch  
treg, write from aluout to reg

# ALU=ror, ALU 2nd op =

#addi Rd,Rs,immed (16)

16: addrsel=pc imload=1

aluop=add op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr

#subi Rd,Rs,immed (17)

17: addrsel=pc imload=1

aluop=sub op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr

#muli Rd,Rs,immed (18)

18: addrsel=pc imload=1

aluop=mul op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr

#divi Rd,Rs,immed (19)

19: addrsel=pc imload=1

aluop=div op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr

#remi Rd,Rs,immed (20)

20: addrsel=pc imload=1

aluop=rem op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr

#andi Rd,Rs,immed (21)

21: addrsel=pc imload=1

```

aluop=and op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#ori Rd,Rs,immed (22)
22: addrsel=pc imload=1
aluop=or op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#xori Rd,Rs,immed (23)
23: addrsel=pc imload=1
aluop=xor op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#nandi Rd,Rs,immed (24)
24: addrsel=pc imload=1
aluop=nand op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#nori Rd,Rs,immed (25)
25: addrsel=pc imload=1
aluop=nor op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#lsli Rd,Rs,immed (26)
26: addrsel=pc imload=1
aluop=lsl op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#lsri Rd,Rs,immed (27)
27: addrsel=pc imload=1
aluop=lsr op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#asri Rd,Rs,immed (28)
28: addrsel=pc imload=1
aluop=asr op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#roli Rd,Rs,immed (29)
29: addrsel=pc imload=1
aluop=rol op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#rori Rd,Rs,immed (30)
30: addrsel=pc imload=1
aluop=ror op2sel=immed dwrite=1 regsrc=aluout, goto pcincr
#jeq Rs,Rt,immed (33)
33:      addrsel=pc imload=1
aluop=sub op2sel=treg, if z then jump else pcincr
#jne Rs,Rt,immed (34)
34:      addrsel=pc imload=1
aluop=sub op2sel=treg, if z then pcincr else jump
#jgt Rs,Rt,immed (35)

```

```

35:      addrsel=pc imload=1
aluop=sub op2sel=treg, if n then pcincr else jump
#jlt Rs,Rt,immed (37)

37:      addrsel=pc imload=1
aluop=sub op2sel=treg, if n then jump else pcincr
#jeqz Rs,immed (39)

39:      addrsel=pc imload=1
aluop=sub op2sel=const0, if z then jump else pcincr

```

4.

Rabili bi:

- register namenjen za skladovni kazalec SP (R6)
- register namenjen za povratni naslov LR (R7)
- ukaz BL immed, za preklon na podprogram
- ukaz BX za izhod iz podprograma
- ukaza PUSH/PUL Rx, za dodjanje na sklad

BL immed, ukaz bi storil naslednje:

- trenutno vrednost PC bi si shranil v LR
- v PC bi vstavil naslov immed

BX, bi naredil naslednje:

- vrednost iz LR bi prepisal v PC

PUSH/PULL Rd, bi naredil naslednje (privzamemo full descending):

- SP-1(PUSH) / SP+1(PULL)
- SW Rd, SP (PUSH) / RW Rd, SP (PULL)

RW Rd, Rs ukaz bi:

- sprožil podatkovni signal dataread
- na naslovno vodilo poslal naslov Rs
- na podatkovno vodilo poslal Rd

DODATNO:

- Povezani izhodni napravi

- Moja izhodna naprava z 16-bit registrom,

uporabljena s programom test\_nightrider.s, v katerem so uporabljeni tudi drugi ukazi