

Algoritmi in podatkovne strukture 1

Visokošolski strokovni študij Računalništvo in informatika

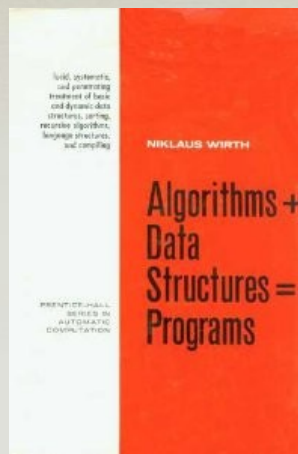
**Abstraktni
podatkovni tipi**



Podatkovni tipi



Niklaus Wirth, 1943 -



Algorithms +
Data Structures
= Programs

Razvil Pascal, Oberon itd.

Software is getting slower more rapidly
than hardware becomes faster.



Martin Odersky, 1958 -

Razvil jezik Scala,
..., **generike** v javi.

*Podatki so
temelj vsakega
programa*

Podatkovni tipi

- Primer: števila

- cela števila

- operacije +, -, *, /, %
 - Java izvedbe: byte, short, int, long
 - dvojiški komplement

- decimalna števila

- operacije: +, -, *, /
 - Java izvedbe: float, double
 - IEEE 745 standard



*Katere vrednosti zaseda
byte, short, float, ...?*

Podatkovni tipi

- Podatkovni tip
 - model za podatke
 - podatek ima ali pripada nekemu tipu
 - pove način uporabe nekega podatka

- Opis podatkovnega tipa
 - množica vrednosti
 - množica operacij
 - predstavitev podatka
 - **razvijalski pogled na podatke**

Podatkovni tipi

- **Abstraktni podatkovni tip (ADT – abstract data type)**
 - množica vrednosti
 - množica operacij
 - brez implementacije oz. predstavitve podatkov
 - **uporabniški pogled na podatke**
 - analogija iz OOP: vmesnik in razred
 - algebrski pogled na ADT
 - matematična definicija obnašanja tipa
 - podobno algebrskim strukturam (vrednosti, operacije)

Podatkovni tipi

- **Objektni opis**
 - podatkovna struktura je prejemnik metode
- **Klasični opis**
 - podatkovna struktura podana kot argument

ADT s
s.operacija(x)

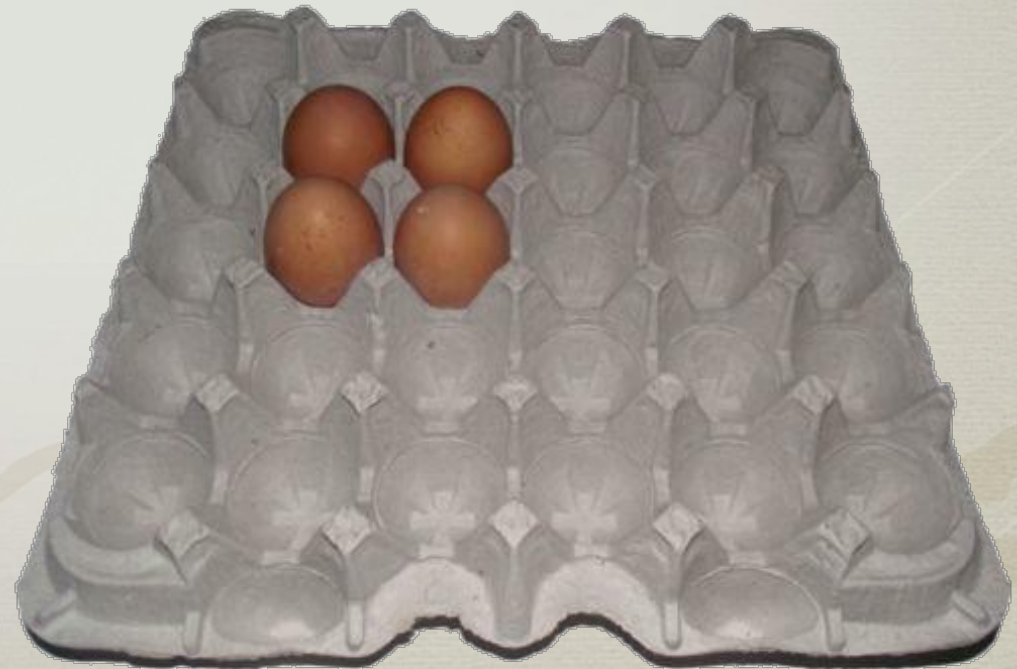
ADT s
operacija(s, x)

Podatkovni tipi

- Enostavni podatkovni tipi
 - tudi primitivni, atomični, ipd
 - primeri
 - cela števila, števila s plavajočo vejico, znaki
- Sestavljeni podatkovni tipi
 - sestavljeni iz drugih tipov
 - zajemajo njihovo predstavitev (struct)
 - zajemajo njihovo obnašanje (class)
 - primeri
 - kompleksna števila, nizi, zaporedja, strukture, razredi

Podatkovni tipi

- Podatkovna struktura
 - sestavljen podatkovni tip
 - omogoča učinkovito uporabo podatkov
 - iskanje, dostop, spreminjanje podatkov
 - vključuje predstavitev oz. organizacijo podatkov

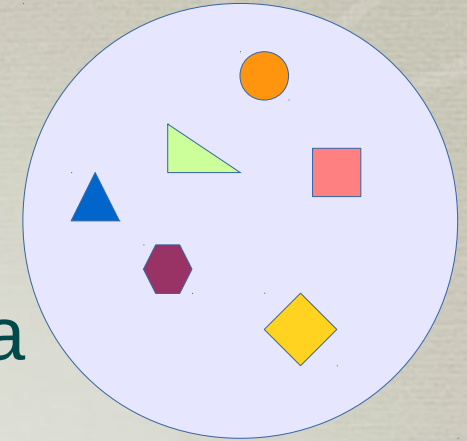


Podatkovni tipi

- Osnovni tipi
 - množica
 - vreča
 - sklad
 - vrsta
 - vrsta z dvema koncema
 - vrsta s prednostjo
 - zaporedje
 - slovar

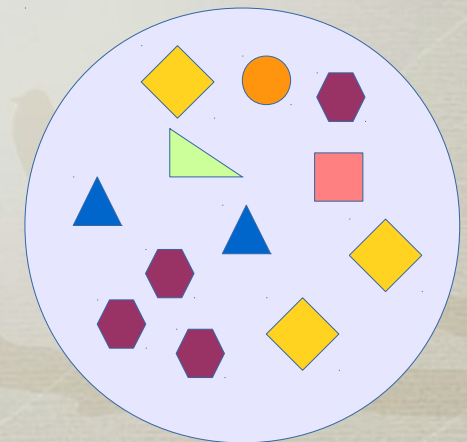
Množica

- Množica (*set*)
 - matematično gledano: končna množica
 - vsebuje enolične elemente
 - brez vrstnega reda
- Vreča (*bag, multiset*)
 - kot množica
 - dovoljuje ponavljanje elementov
- Urejena množica/vreča
 - vsebuje še operaciji $\min()$ in $\max()$



Set/Bag

```
find(x)  
add(x)  
remove(x)
```



Sklad

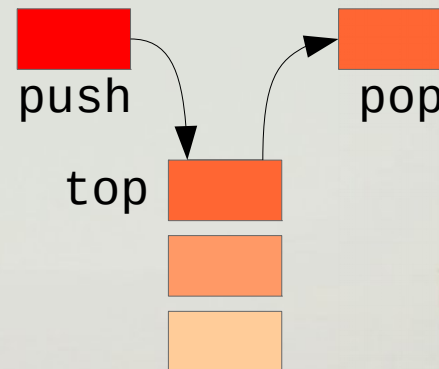
- Sklad (*stack*)
 - LIFO – *last-in, first-out*
 - vrh sklada
 - operaciji push in pop



Stack

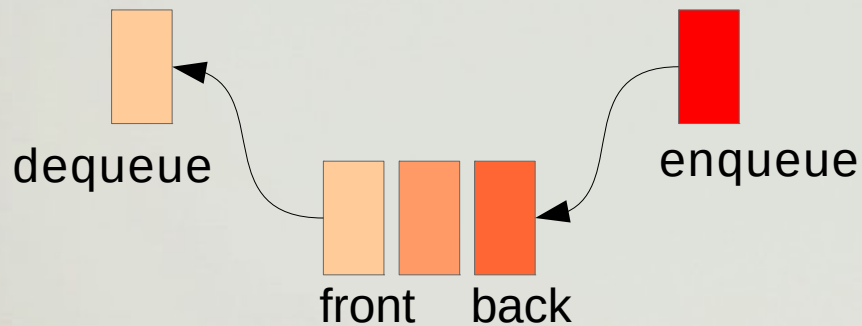
push(x)
pop()

isEmpty()
top()



Vrsta

- Vrsta (*queue*)
 - FIFO – *first-in, first-out*
 - sprednji in zadnji konec vrste
 - operaciji enqueue in dequeue



Queue

```
enqueue(x)  
dequeue()
```

```
isEmpty()  
front()
```



Vrsta z dvema koncema

dvrsta?

- Vrsta z dvema koncema (*deque* ali *dequeue*)
 - dodajanje in odzemanje spredaj in zadaj

Deque

`enqueue(x) = enqueueBack(x)`

`dequeue() = dequeueFront()`

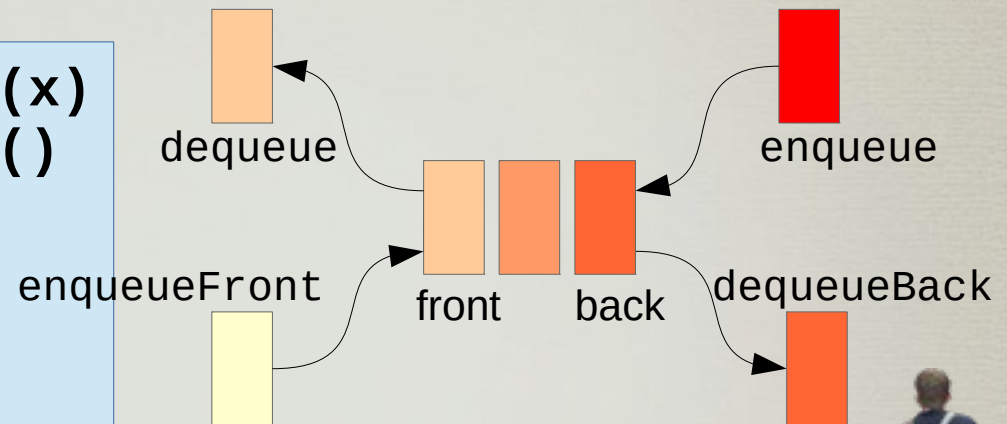
`enqueueFront(x)`

`dequeueBack()`

`isEmpty()`

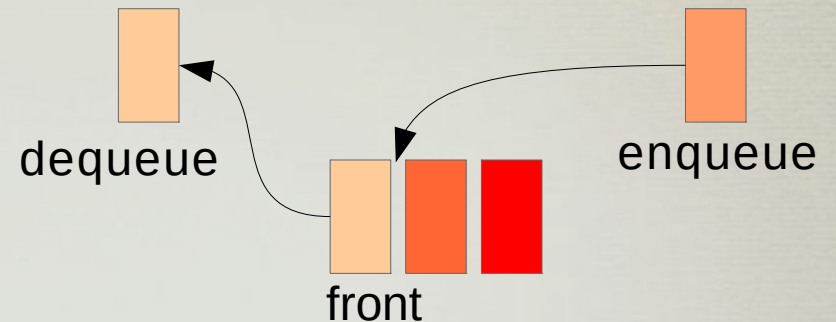
`front()`

`back()`



Vrsta s prednostjo

- Vrsta s prednostjo (*priority queue*)
 - odvzemanje spredaj
 - dodajanje s prednostjo



PriorityQueue

```
enqueue(p, x)  
dequeue()
```

```
front()
```

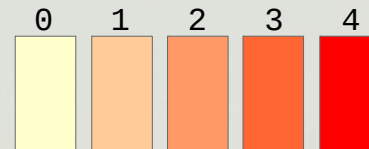


Zaporedje

- Zaporedje (*sequence*)
 - naključni dostop: `get(i)`, `set(i, x)`
 - vstavljanje na pozicijo: `insert(i, x)`
 - brisanje na dani poziciji: `delete(i)`

Sequence

```
get(i)
set(i, x)
insert(i, x)
delete(i)
```



Slovar

- Slovar (*dictionary, map*)
 - podoben množici
 - dostop do elementov preko ključa
 - dostop: `get(k)`, `put(k, v)`
 - odstranjevanje: `remove(k)`

Map

```
get(k)  
put(k, v)  
remove(k)
```


Pregled ADT

Collection

```
isEmpty()  
clear()  
count()  
find(x)
```

Set/Bag

```
find(x)  
add(x)  
remove(x)
```

Stack

```
push(x)  
pop()  
top()
```

Queue

```
enqueue(x)  
dequeue()  
front()
```

Sequence

```
get(i)  
set(i, x)  
insert(i, x)  
delete(i)
```

SortedSet

```
min()  
max()
```

Map

```
get(k)  
put(k, v)  
remove(k)
```

Deque

```
enqueueFront(x)  
dequeueBack()  
back()
```

PriorityQueue

```
enqueue(p, x)  
dequeue()  
front()
```





Algebrski pogled

- Algebrske strukture
 - brez (dvojiške) operacije
 - npr. množica, množica z unarno operacijo
 - z eno operacijo +
 - grupoid (magma), semigrupa, monoid, grupa, ...
 - z dvema operacijama + in *
 - polkolobar, kolobar, obseg, algebra
 - več operacij?



Algebrski pogled

- $Nat =$
 - types: Nat
 - operations: $0: \rightarrow Nat$
 $succ: Nat \rightarrow Nat$
 $add: Nat, Nat \rightarrow Nat$
 - equations: $n, m \in Nat$
 $add(n, 0) = n$
 $add(n, succ(m)) = succ(add(n, m))$



Algebrski pogled

- *Int* =

- types: Int
- operations:
 - $0: \rightarrow \text{Int}$
 - $\text{succ}: \text{Int} \rightarrow \text{Int}$
 - $\text{pred}: \text{Int} \rightarrow \text{Int}$
 - $\text{add}: \text{Int}, \text{Int} \rightarrow \text{Int}$
- equations:
 - $n, m \in \text{Int}$
 - $\text{succ}(\text{pred}(n)) = n$
 - $\text{pred}(\text{succ}(n)) = n$
 - $\text{add}(n, 0) = n$
 - $\text{add}(n, \text{succ}(m)) = \text{succ}(\text{add}(n, m))$
 - $\text{add}(n, \text{pred}(m)) = \text{pred}(\text{add}(n, m))$



Algebrski pogled

- *Stack* =

- types: $\text{Item} = \text{Int} \cup \text{Nat}$
 $\text{Stack} = \text{Item}^* \cup \{\text{error}\}$
- operations: $\text{empty}: \rightarrow \text{Stack}$
 $\text{push}: \text{Item}, \text{Stack} \rightarrow \text{Stack}$
 $\text{pop}: \text{Stack} \rightarrow \text{Stack}$
 $\text{top}: \text{Stack} \rightarrow \text{Item}$
- equations: $\text{pop}(\text{push}(x, s)) = s$
 $\text{top}(\text{push}(x, s)) = x$
 $\text{pop}(\text{empty}) = \text{empty}$
 $\text{top}(\text{empty}) = \text{error}$



Algebrski pogled

- Zakaj se sploh truditi z *matematiko*?
 - ker omogoča izredno jasen in natančen pogled na podatkovne strukture
 - ker omogoča **dokaz pravilnosti** delovanja
- Kdaj resnično rabimo pravilnost?
 - preprečevanje katastrof
 - življenjsko kritične aplikacije
 - jedrske elektrarne, avtonomna vožnja
 - varnostno kritične aplikacije
 - bančne aplikacije

