

1. Graf polinoma tretje stopnje $p(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ gre skozi točke $A(-2, -1)$, $B(-1, 0)$, $C(1, 2)$ in $D(2, -9)$. Poišči ta polinom!
2. Določi polmer in središče krožnice, ki gre skozi točke $A(-1, 1)$, $B(0, 2)$ in $C(6, -6)$.
3. Dani so matrika

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 & 1 & -9 \\ -2 & 3 & 7 & 0 & -5 \\ 2 & -1 & -1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 4 & -2 & -3 \end{bmatrix} \text{ in vektorja } \mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \text{ ter } \mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}.$$

Poišči vse rešitve sistemov $A\mathbf{x} = \mathbf{b}_1$ ter $A\mathbf{x} = \mathbf{b}_2$.

Rešitev: Rešitve sistema $A\mathbf{x} = \mathbf{b}_1$ so vektorji $\mathbf{x} = [2x_5 - x_3, 3x_5 - 3x_3, x_3, x_5 - 1, x_5]^T$, kjer sta x_3 in x_5 poljubni realni števili. Sistem $A\mathbf{x} = \mathbf{b}_2$ nima rešitev.

4. Kako sta rešljivost in število rešitev spodnjega sistema odvisni od parametra $a \in \mathbb{R}$? Kaj so rešitve?

$$\begin{aligned} x_1 + ax_2 + (a^2 - 1)x_3 + x_4 &= 1 - a \\ ax_2 + x_3 + x_4 &= 1 - a \\ -x_1 - ax_2 + (1 - a^2)x_3 &= -1 \\ x_1 - x_3 - x_4 &= 1 \end{aligned}$$

Rešitev: Če je $a \neq -1, 0, 1$, ima sistem eno samo rešitev (ta je enaka $\mathbf{x} = [\frac{2-a^2}{a+1}, \frac{1}{a+1}, \frac{1}{a+1}, -a]^T$). Če je $a = -1$, sistem nima rešitev, če je $a = 0$, ima sistem neskončno rešitev $\mathbf{x} = [2, x_2, 1, 0]^T$, kjer je $x_2 \in \mathbb{R}$ poljuben, če je $a = 1$, ima sistem prav tako neskončno rešitev, te so $\mathbf{x} = [x_3, 1 - x_3, x_3, -1]^T$ s poljubnim $x_3 \in \mathbb{R}$.

5. Naj bosta A in B matriki

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}.$$

- (a) Poišči inverz matrike A .
- (b) Poišči matriko X , da bo $AX = B$.

Rešitev: (a) $A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ -4 & 1 & 1 \end{bmatrix}$, (b) $X = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix}$.

6. Poišči matriko X , da bo veljalo

$$\begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} X + X \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & 8 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}.$$

Rešitev: $X = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$.

7. Z uporabo Gauss–Jordanove eliminacije izračunaj inverza matrik

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{ter} \quad B = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 & 1 \\ 4 & -2 & -2 & -1 \\ -2 & 3 & 4 & 0 \\ -8 & 8 & -8 & -8 \end{bmatrix},$$

če seveda obstajata. Preveri pravilnost.

Rešitev: $A^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & 0 \\ -3 & 2 & 0 & -1 \\ 7 & -4 & -1 & 1 \end{bmatrix}$, matrika B nima inverza.

8. Naj bodo A , B in C matrike

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 6 & 9 \\ 3 & 6 & 6 \end{bmatrix}.$$

Poišči matrike X , Y in Z , da bo veljalo

$$AX = C, \quad YB = C \quad \text{in} \quad AZB = C.$$

Rešitev: $X = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 0 & -2 & -5 \\ 1 & 4 & 7 \end{bmatrix}$, $Y = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 3 & -3 & 3 \end{bmatrix}$, $Z = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

9. Ko matrike L , M in N pomnožimo z vektorjem $\mathbf{x} = [x_1, x_2, x_3]^T \in \mathbb{R}^3$, dobimo naslednje vektorje

$$L \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 - 3x_1 \end{bmatrix}, \quad M \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_1 + x_2 \\ x_1 + x_2 + x_3 \end{bmatrix} \quad \text{in} \quad N \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Poišči matrike L , M in N !

Rešitev: $L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, $M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$, $N = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$.