

ORS 16.10.2023

Prekinitev

→ "način, kako naprave komunicirajo s CPE"

↳ poljubne naprave v sistemu

PREKINITEV:

mehanizem s katerim prekinemo izvajanje

trenutno izvajanja te programske
in začnemo izvajati t.i.
prekinitveno-terminski
program

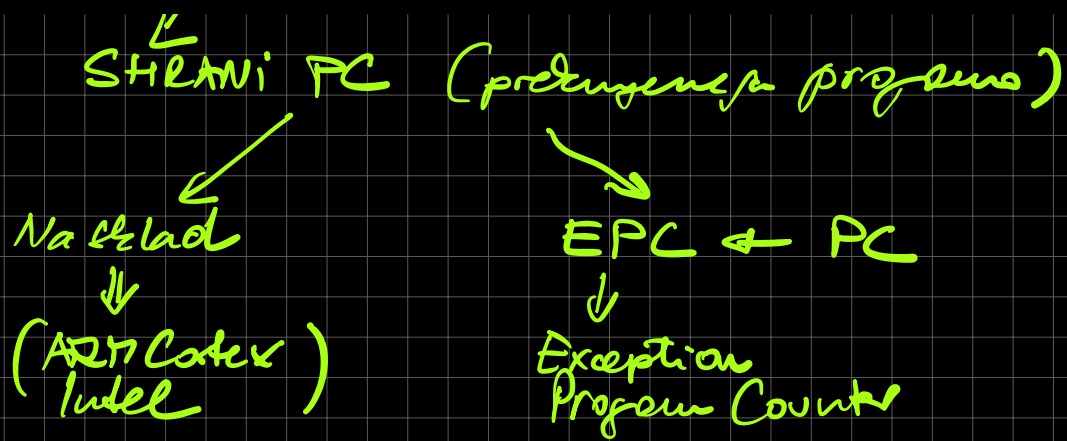
→ CPE ima vhodni signal IRQ (Interrupt Request) (INT)

z aktivacijo tega signala CPE
prekine izvajanje

↓
treba si spomniti PC

do karice moramo prebrati
vse ulane, ki so "Asterjani v izvajanju" (EX, MEM, WB)

↓
ZAVRŽENO ULANA V IF in ID in
 $PC \leftarrow PC - P$



Kako spremeni PC?

- ① $PC \leftarrow$ vnaprej, HW, definiran naslov
 (upr. $PC \leftarrow 0x00000000$)
 → na tem naslovu je prvi ukaz
 PSP
 običajno ↓

- ② $PC \leftarrow M[\text{vnaprej definiran naslov}]$
 (upr.: $PC \leftarrow M[0x00000000]$)
 → na tem naslovu je
 naslov prvega ukaz

Kako CPE ve, katero v/i napravo je
 prednja?

1. Pouproste? $\Rightarrow$ PREBERE JE REFUSIA
 V/I napro in preri
 al. ji v tem razpisu
 postopeno zbit vira
 $\Downarrow$
 1 bit, 2. oznaki
 nek d'godu

POLLING = Priznanje
 in praznjenje

visti red izproseny dolga
 PRIORITETA predgovor
 neprav

2. a) Kake naprave ima svoj IRQ
 vhod v CPE (IRQ0, IRQ1, ...
IRQ 253) ID

- b) Naprave istovrstne z aktivacijo
 IRQ vhoda ne podatelno volle
 zapre svoj ID

$$PC \leftarrow f(ID)$$

Upi: $PC \leftarrow \text{fiksni naslov} + 4 \times ID$

↓ VEKTORSELLE PRELIMINE