

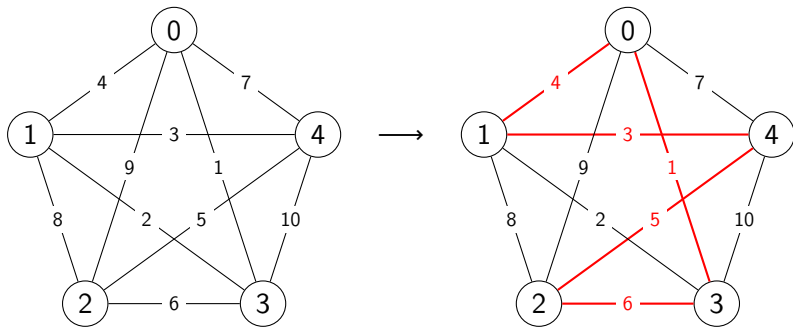
Problem trgovskega potnika

Algoritmi in podatkovne strukture 2

Problem trgovskega potnika

- Poišči najcenejši Hamiltonov cikel v polnem neusmerjenem grafu z utežmi (cenami) na povezavah
- **Hamiltonov cikel**
 - sprehod, ki se prične in zaključi v istem vozlišču, vsako od ostalih vozlišč pa obišče natanko enkrat
- **Formalneje**
 - neusmerjen graf $G = (V, E)$ z $V = \{0, 1, \dots, n-1\}$
 - $c(u, v)$: cena povezave (u, v)
 - $S(u_1 \rightarrow u_2 \rightarrow \dots \rightarrow u_k)$: cena sprehoda $u_1 \rightarrow u_2 \rightarrow \dots \rightarrow u_k$
 - minimiziraj $S(\sigma(0) \rightarrow \sigma(1) \rightarrow \dots \rightarrow \sigma(n-1) \rightarrow \sigma(0))$ preko vseh možnih permutacij σ množice $\{0, \dots, n-1\}$
- **Predpostavka**
 - brez izgube splošnosti lahko vzamemo $\sigma(0) = 0$ (cikel vedno pričnemo in zaključimo v vozlišču 0)

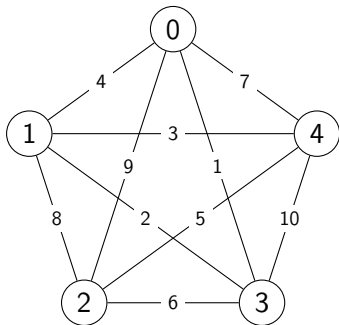
Primer



- najcenejši Hamiltonov cikel: $0 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 0$
- cena = 19

Naivno reševanje

- Preizkusimo vse možne permutacije vozlišč $1, 2, \dots, n - 1$
- $(n - 1)!$ permutacij, $O(n)$ za vsako $\implies O(n!)$



$$S(0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 0) = 35$$

$$S(0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 0) = 28$$

$$S(0 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 0) = 24$$

...

$$S(0 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 0) = 19$$

...

$$S(0 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 0) = 35$$

Boljša ideja

- Optimalni cikel $0 \rightsquigarrow 0$ zgradimo tako, da
 - pričnemo s povezavo $0 \rightarrow k$ za nek $k \in \{1, \dots, n-1\}$
 - poiščemo optimalno pot $k \rightsquigarrow 0$
- Izberemo k , ki vodi do minimalne skupne cene povezave $0 \rightarrow k$ in poti $k \rightsquigarrow 0$

Rekurenčna formula

- Naj bo $u \in V$ in $M \subseteq V \setminus \{0, u\}$
- Naj bo $S(u \rightarrow M)$ cena optimalnega prehoda, ki
 - se prične v vozlišču u
 - v nekem vrstnem redu obišče vsa vozlišča v M (vsako natanko enkrat)
 - se konča v vozlišču 0
- Iščemo $S(0 \rightarrow \{1, 2, \dots, n-1\})$

Rekurenčna formula

- Izračunajmo $S(u \rightarrow M)$
- $S(u \rightarrow \emptyset) = c(u, 0)$
 - od u gremo neposredno do 0
- Če je $M = \{v_1, \dots, v_k\}$ za $k \geq 1$, potem

$$S(u \rightarrow M) = \min_{i=1}^k (c(u, v_i) + S(v_i \rightarrow M \setminus \{v_i\}))$$

- najprej od u neposredno do nekega $v_i \in M$
- potem od v_i prek ostalih vozlišč iz M do 0

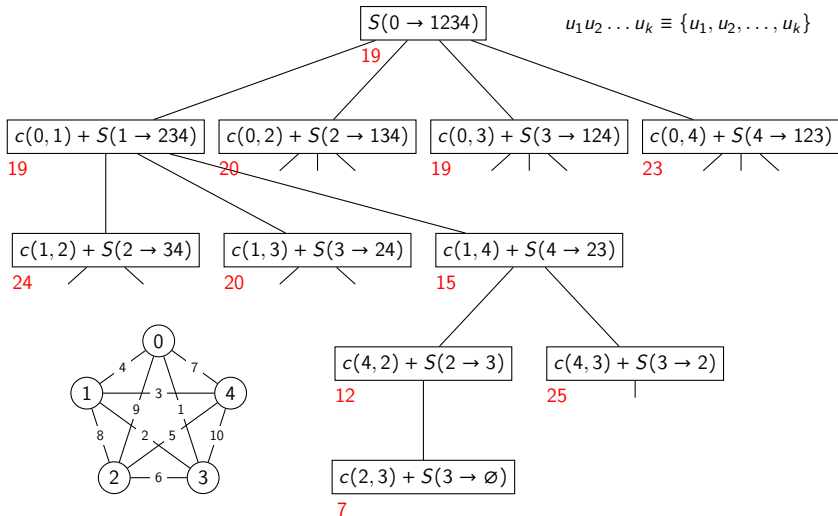
Primer ($n = 5$)

$$S(0 \rightarrow \{1, 2, 3, 4\}) = \min\{\begin{aligned} &c(0, 1) + S(1 \rightarrow \{2, 3, 4\}), \\ &c(0, 2) + S(2 \rightarrow \{1, 3, 4\}), \\ &c(0, 3) + S(3 \rightarrow \{1, 2, 4\}), \\ &c(0, 4) + S(4 \rightarrow \{1, 2, 3\}) \end{aligned}\}$$

$$S(1 \rightarrow \{2, 3, 4\}) = \min\{\begin{aligned} &c(1, 2) + S(2 \rightarrow \{3, 4\}), \\ &c(1, 3) + S(3 \rightarrow \{2, 4\}), \\ &c(1, 4) + S(4 \rightarrow \{2, 3\}) \end{aligned}\}$$

...

Primer



Dinamično programiranje

- Če naivno računamo po formuli, dobimo $O((n - 1)!)$
- Lahko pa upoštevamo možnost, da se isti podproblem pojavi na več mestih v drevesu
 - npr. podproblem $S(1 \rightarrow \{3\})$ nastopa tako v izračunu $S(2 \rightarrow \{1, 3, 4\})$ kot v izračunu $S(4 \rightarrow \{1, 2, 3\})$
- Dinamično programiranje
 - vsak podproblem $S(u \rightarrow M)$ izračunamo največ enkrat

Dinamično programiranje

- Tabela D velikosti $n \times 2^{n-1}$
 - vrednost $S(u \rightarrow M)$ shranimo v celico $D[u][b(M)]$, kjer je indeks $b(M)$ vrednost bitne predstavitve podmnožice M
 - npr. vrednost $S(3 \rightarrow \{1, 2, 4\})$ shranimo v $D[3][13]$
($b(\{1, 2, 4\}) = 1101_{(2)} = 13_{(10)}$)
- Pristop od zgoraj navzdol
 - računamo po rekurenčni formuli in rezultate izračunov pomnimo v tabeli D (memoizacija)
- Pristop od spodaj navzgor
 - vrednosti $S(u \rightarrow M)$ računamo iterativno
 - tabelo D polnimo po naraščajočih $b(M)$, v okviru istega $b(M)$ pa je vrstni red lahko poljuben

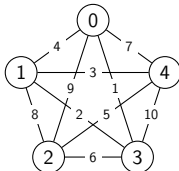
Dinamično programiranje

- Časovna zahtevnost
 - izračunamo $S(u \rightarrow M)$ za vsak $u \in \{0, \dots, n-1\}$ in $M \subseteq V \setminus \{0, v\}$
 - $(n-1) \cdot 2^{n-2} + 1$ vrednosti
 - $S(0 \rightarrow M)$ ima smisel le pri $M = \{1, \dots, n-1\}$
 - za vsako vrednost potrebujemo $O(n)$ časa
 - $O(2^n n^2)$
- Prostorska zahtevnost
 - tabela $n \times 2^{n-1}$
 - $O(2^n n)$

Polnjenje tabele od spodaj navzgor

smer polnjenja →

0	0	14	2	18	18	21	16	19	8	14	7	13	21	21	19	19
1	4	10	3	14	17	17	15	15	4	10	3	9	17	17	15	15
2	9	12	7	16	9	12	7	16	12	12	11	11	12	12	11	11
3	1	17	1	17	15	18	13	18	6	12	5	12	18	18	17	17
4	7	7	11	11	14	14	12	12	7	7	6	6	17	17	16	16
	∅	4	3	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1
				4		4	3	3		4	3	3	2	2	2	2
								4				4		4	3	3
																4



————— M —————→

Sive vrednosti ne »obstajajo«,
a jih lahko brez škode izračunamo.