

1	2	3	4	Σ

Vpisna številka

Ime in priimek

Naloga 1 [15 točk]

Dan je bločni sistem linearnih enačb

$$\begin{bmatrix} U & I \\ A & -L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{b}_2 \end{bmatrix},$$

kjer je $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ nesingularna matrika z LU razcepom $A = LU$.

- (a) Sestavite učinkovit algoritem za reševanje zgornjega sistema linearnih enačb.
- (b) Preštejte število računskih operacij ob predpostavki, da LU razcep matrike A že poznate.
- (c) Rešite sistem za $L = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$, $U = L^\top$, $\mathbf{b}_1 = \mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Rešitev.

- (a) Razpišemo po blokih

$$U\mathbf{x} + \mathbf{y} = \mathbf{b}_1$$

$$LU\mathbf{x} - L\mathbf{y} = \mathbf{b}_2$$

Združimo enačbi, da se znebimo $U\mathbf{x}$ in dobimo

$$L(\mathbf{b}_1 - \mathbf{y}) - L\mathbf{y} = \mathbf{b}_2$$

oz.

$$L\mathbf{y} = (L\mathbf{b}_1 - \mathbf{b}_2)/2.$$

Torej, ko izračunamo $\mathbf{y}$ iz zgornjega trikotnega sistema, rešimo še trikotni sistem $U\mathbf{x} + \mathbf{y} = \mathbf{b}_1$, da dobimo $\mathbf{x}$.

- (b) Izračun $\mathbf{z} := (L\mathbf{b}_1 - \mathbf{b}_2)/2$ zahteva $n^2 + O(n)$ operacij.

Za sistem $L\mathbf{y} = \mathbf{z}$ potrebujemo $n^2 + O(n)$ operacij (preme substitucije).

Za sistem $U\mathbf{x} = \mathbf{b}_1 - \mathbf{y}$ potrebujemo $n^2 + O(n)$ operacij (obratne substitucije).

Skupaj je tako $3n^2 + O(n)$.

- (c) $\mathbf{z} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$

Naloga 2 [15 točk]

Za integral funkcije f na intervalu $[-1, 1]$ želimo uporabiti integracijsko pravilo oblike

$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \alpha_1 f(x_1) + \alpha_2 f(x_2),$$

kjer sta x_1 in x_2 ničli polinoma $p_2(x) := 3/2 x^2 - 1/2$.

(a) Določite α_1 in α_2 tako, da bo formula eksaktna za polinome čim višje stopnje.

(b) Ugotovite za katere polinome formula ni več točna.

(c) Naj bo r najnižja stopnja polinoma, pri katerem integracijsko pravilo ni več točno (iz točke (b)). S pomočjo sestavljenega pravila na podintervalih $[-1, 1]$ in $[1, 3]$ izračunajte integral

$$\int_{-1}^3 x^r dx.$$

Kolikšna je absolutna napaka rezultata?

Rešitev.

(a) Ničli sta $x_1 = -\sqrt{3}/3, x_2 = \sqrt{3}/3$. Rešimo 2x2 sistem $\alpha_1 + \alpha_2 = 2, \alpha_1 * x_1 + \alpha_2 * x_2 = 0$ in dobimo $\alpha_1 = \alpha_2 = 1$. Gre za Gaussovo integracijsko pravilo na dveh točkah.

(b) Če ne opazimo, da gre za Gaussovo pravilo, preverimo po vrsti:

$p(x) := x^1 :$	$\int_{-1}^1 p(x) = 0$	$= (-\sqrt{3}/3) + (\sqrt{3}/3) = p(x_1) + p(x_2)$
$p(x) := x^2 :$	$\int_{-1}^1 p(x) = 2/3$	$= 1/3 + 1/3 = p(x_1) + p(x_2)$
$p(x) := x^3 :$	$\int_{-1}^1 p(x) = 0$	$= (-\sqrt{3}/3)^3 + (\sqrt{3}/3)^3 = p(x_1) + p(x_2)$
$p(x) := x^4 :$	$\int_{-1}^1 p(x) = 2/5$	$\neq 2/9 = (-\sqrt{3}/3)^4 + (\sqrt{3}/3)^4 = p(x_1) + p(x_2)$

torej je stopnja $r = 4$

(c) Točna vrednost je $244/5 = 48.8$, Gaussovo pravilo vrne: $(x_1)^4 + (x_2)^4 + (2 + x_1)^4 + (2 + x_2)^4 = 48.4444$. Absolutna napaka je 0.35555.

Naloga 3 [15 točk]

Rešujete začetni problem

$$y'' = y' + x, \quad y(0) = y_z, \quad y'(0) = \tilde{y}_z.$$

(a) Določite konstanti C_1, C_2 , da bo $y(x) = -x - x^2/2 + C_1 e^x + C_2$ točna rešitev začetnega problema za $y_z = 1, \tilde{y}_z = 1$.

(b) Prevedite diferencialno enačbo na sistem dveh diferencialnih enačb prvega reda.

(c) Sistem iz točke (b) rešite z enim korakom eksplicitne Eulerjeve metode na intervalu $[0, 1/2]$. Kolikšna sta začetna pogoja $y_z, \tilde{y}_z$, če za vrednost funkcije $y(1/2)$ dobimo numerični približek 1, za odvod $y'(1/2)$ pa -1 ?

Rešitev.

(a) Iz $y(0) = 1$ dobimo pogoj $C_1 + C_2 = 1$, iz $y'(0) = 1$ pa $C_1 - 1 = 1$. Torej $C_1 = 2, C_2 = -1$.

(b) $y_1 := y, y_2 := y', Y := \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$. $Y' = \begin{bmatrix} y_1' \\ y_2' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_2 \\ y_2 + x, \end{bmatrix}$.

(c) $Y_1 = Y_0 + hF(0) = \begin{bmatrix} y_z \\ \tilde{y}_z \end{bmatrix} + 1/2 \begin{bmatrix} \tilde{y}_z \\ \tilde{y}_z + 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_z + \tilde{y}_z/2 \\ 3/2 \tilde{y}_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$

Rešimo 2x2 sistem in dobimo $y_z = 4/3, \tilde{y}_z = -2/3$.