

ALGORITMI IN PODATKOVNE STRUKTURE 1



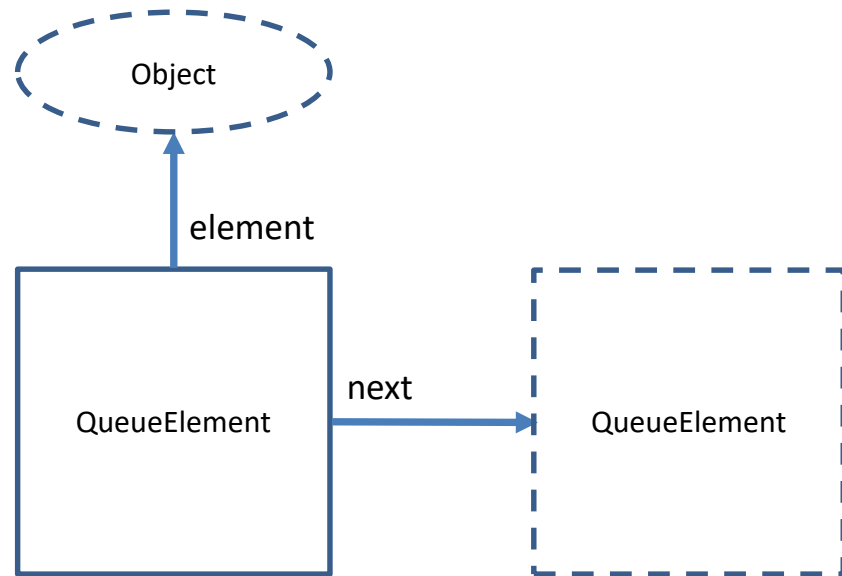
4. laboratorijske vaje

Vrsta

VRSTA

```
class QueueElement
{
    Object element;
    QueueElement next;
    ...
}
```

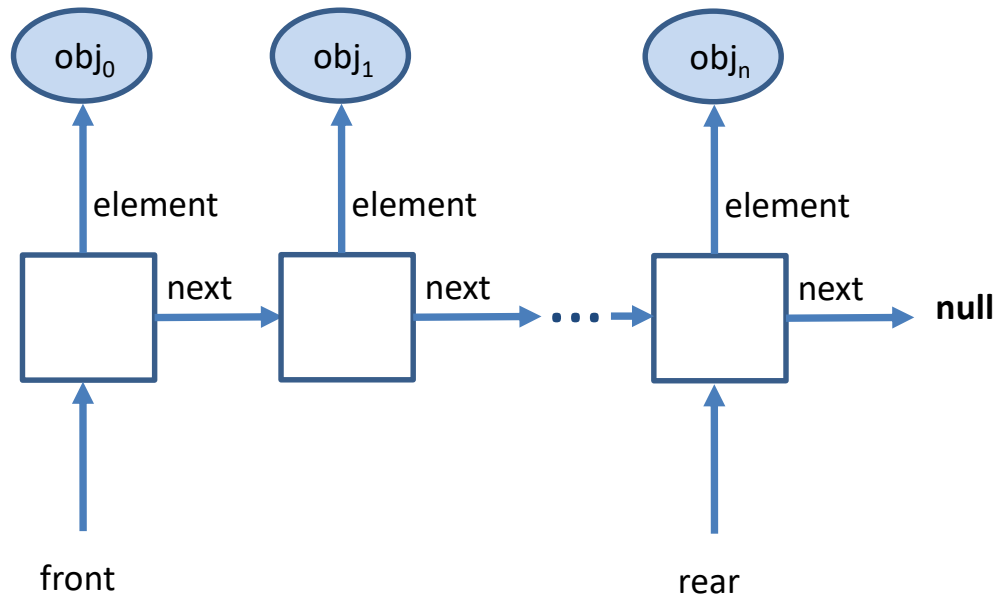
```
class Queue
{
    QueueElement front;
    QueueElement rear;
    ...
}
```



VRSTA

Osnovne operacije:

- enqueue
- front
- dequeue

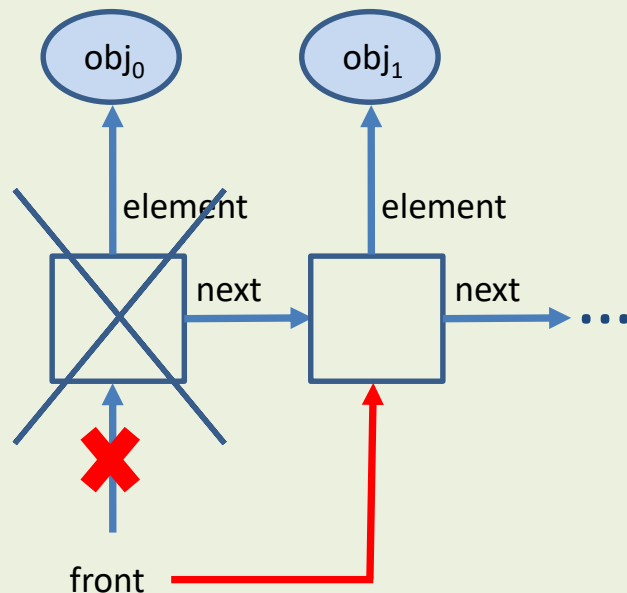


NALOGE

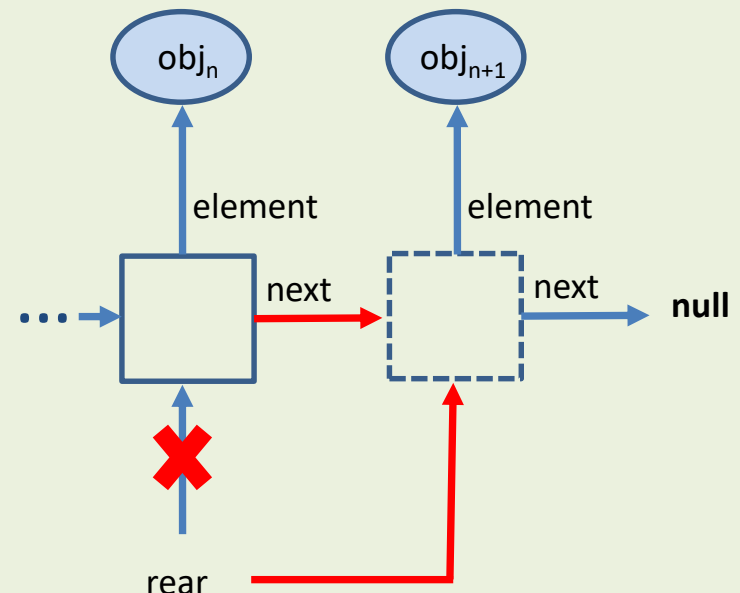
Implementirajte naslednje metode v razredu Queue:

- `Object front()` – vrne začetni element vrste (elementa ne odstrani!)
- `void enqueue(Object obj)` – doda element na konec vrste
- `void dequeue()` - odstrani začetni element vrste

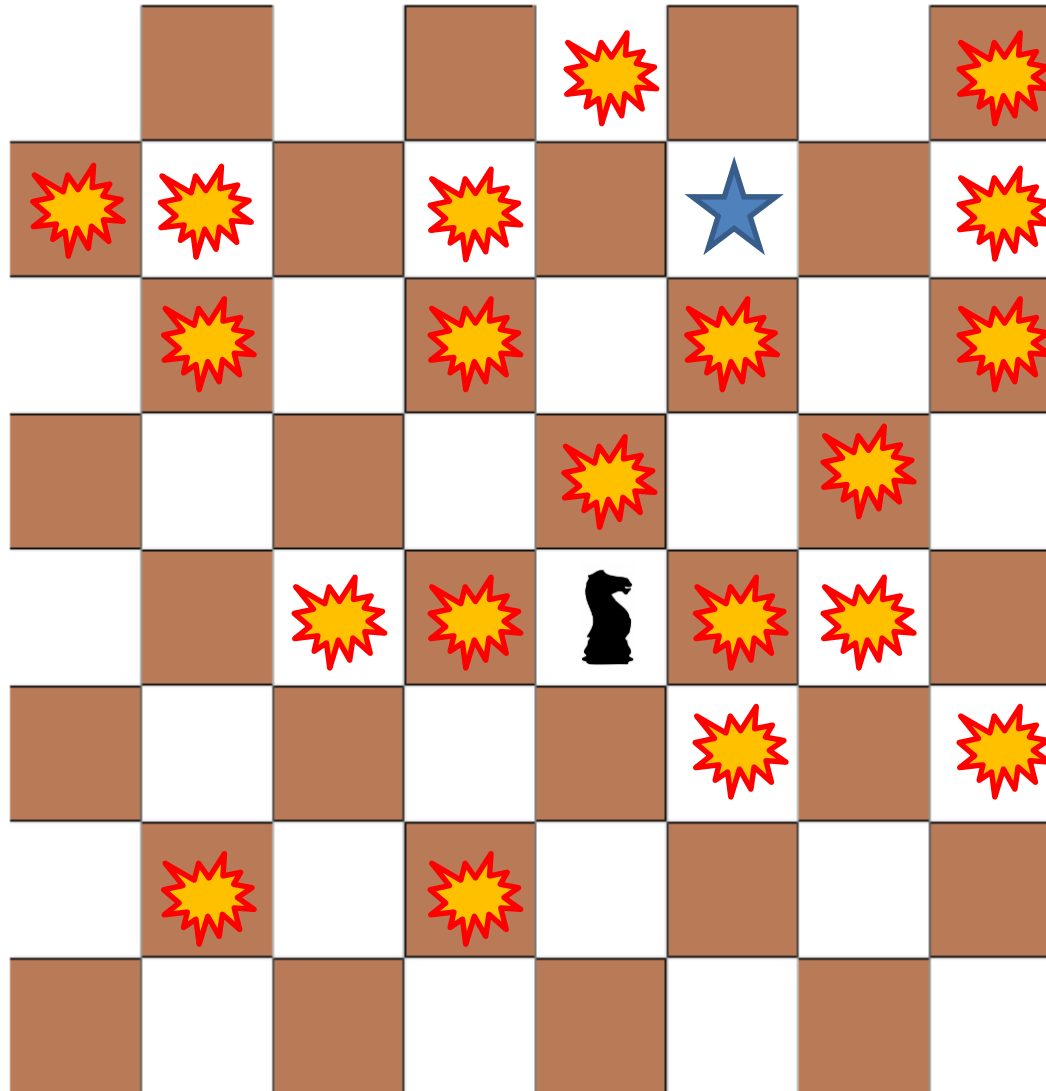
dequeue



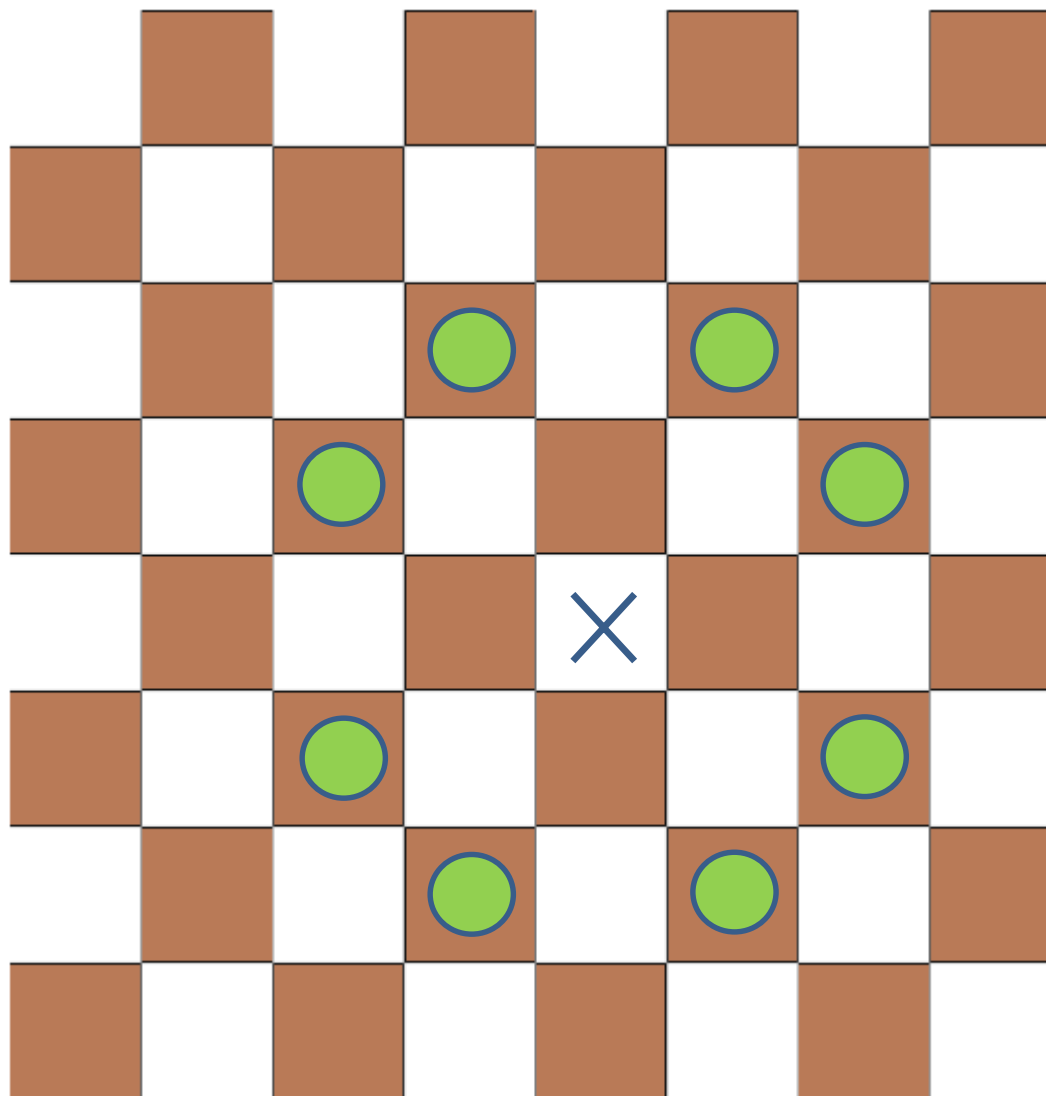
enqueue



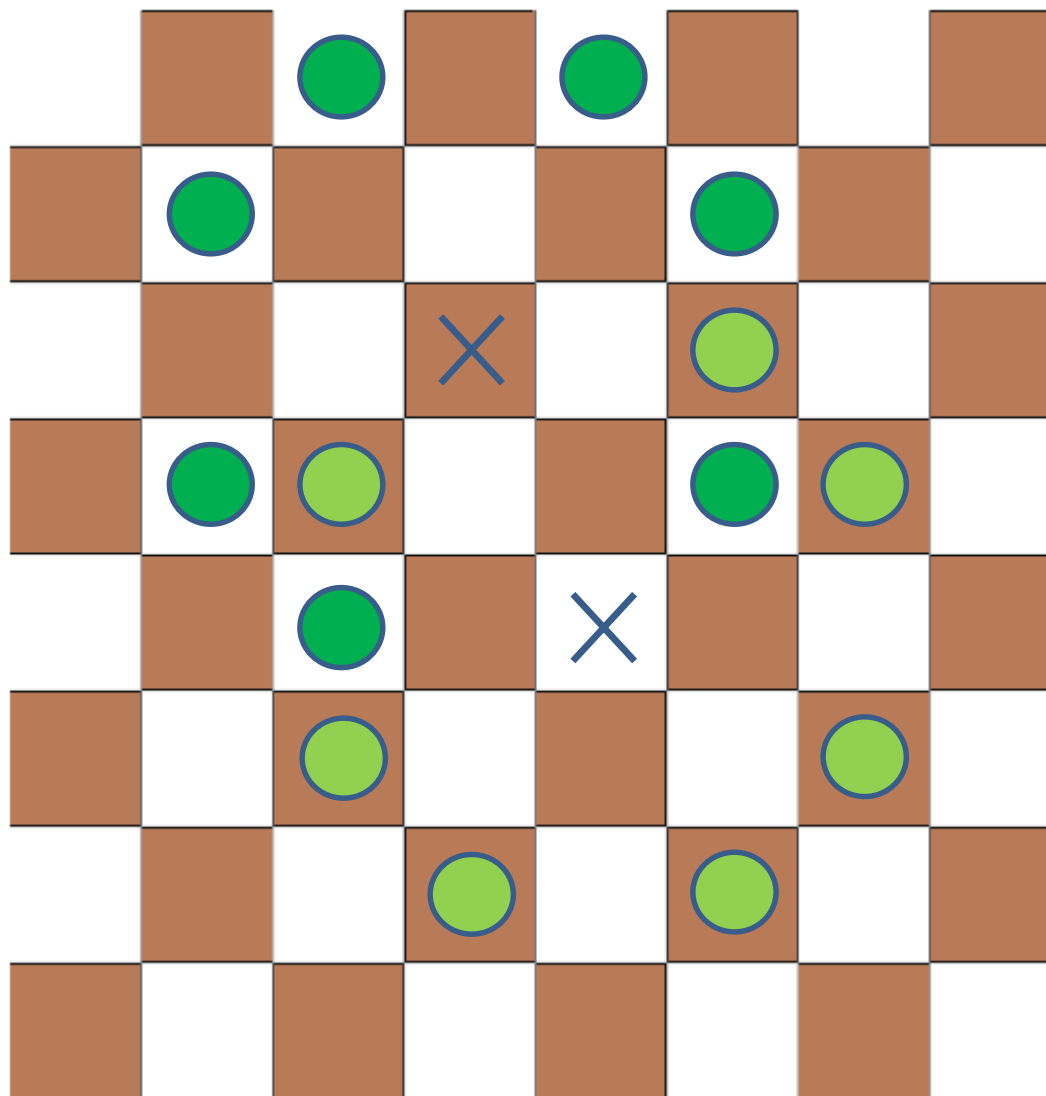
APLIKACIJA: NAJKRAJŠA POT



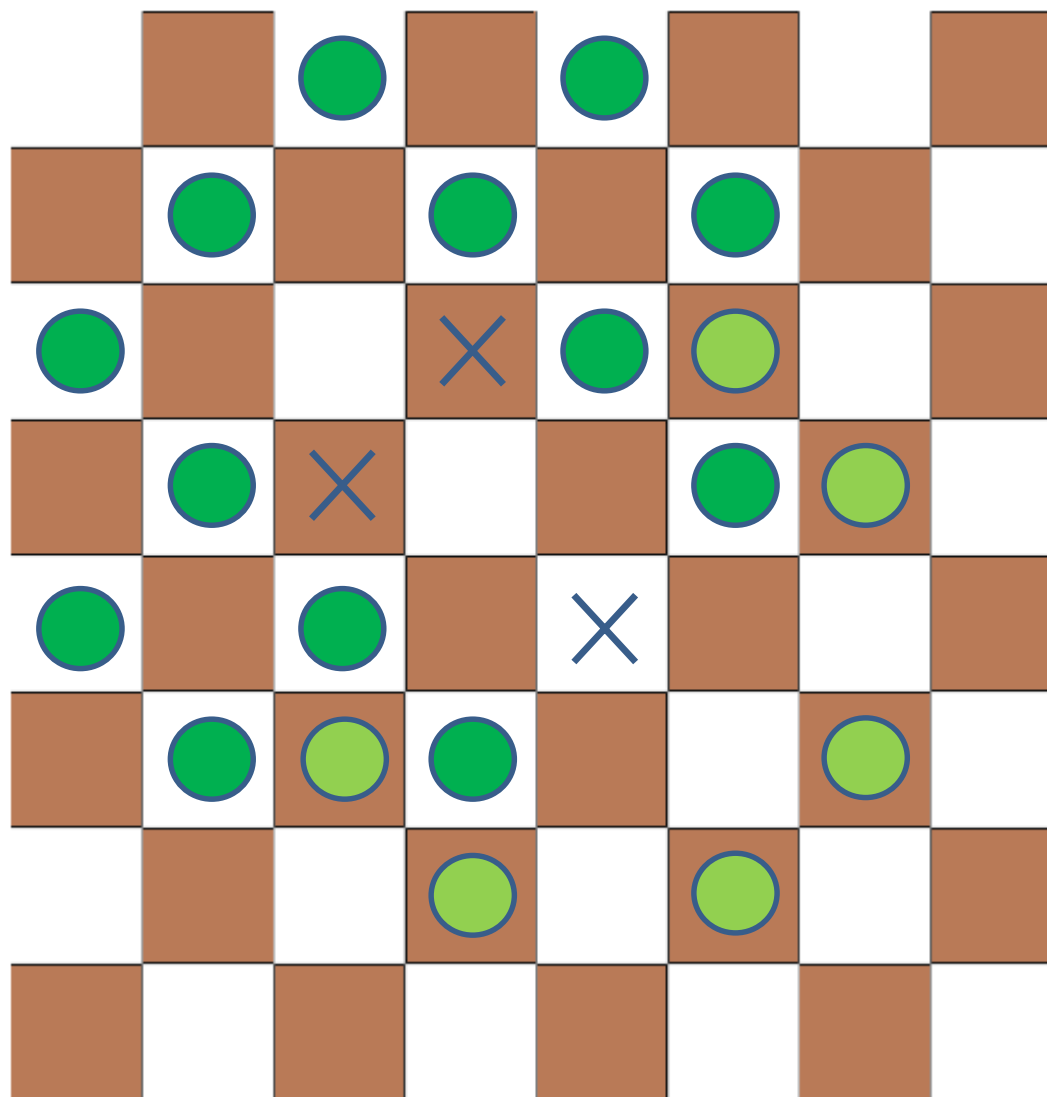
IDEJA: NAJPRED PREGLEDAMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z ENIM SKOKOM...



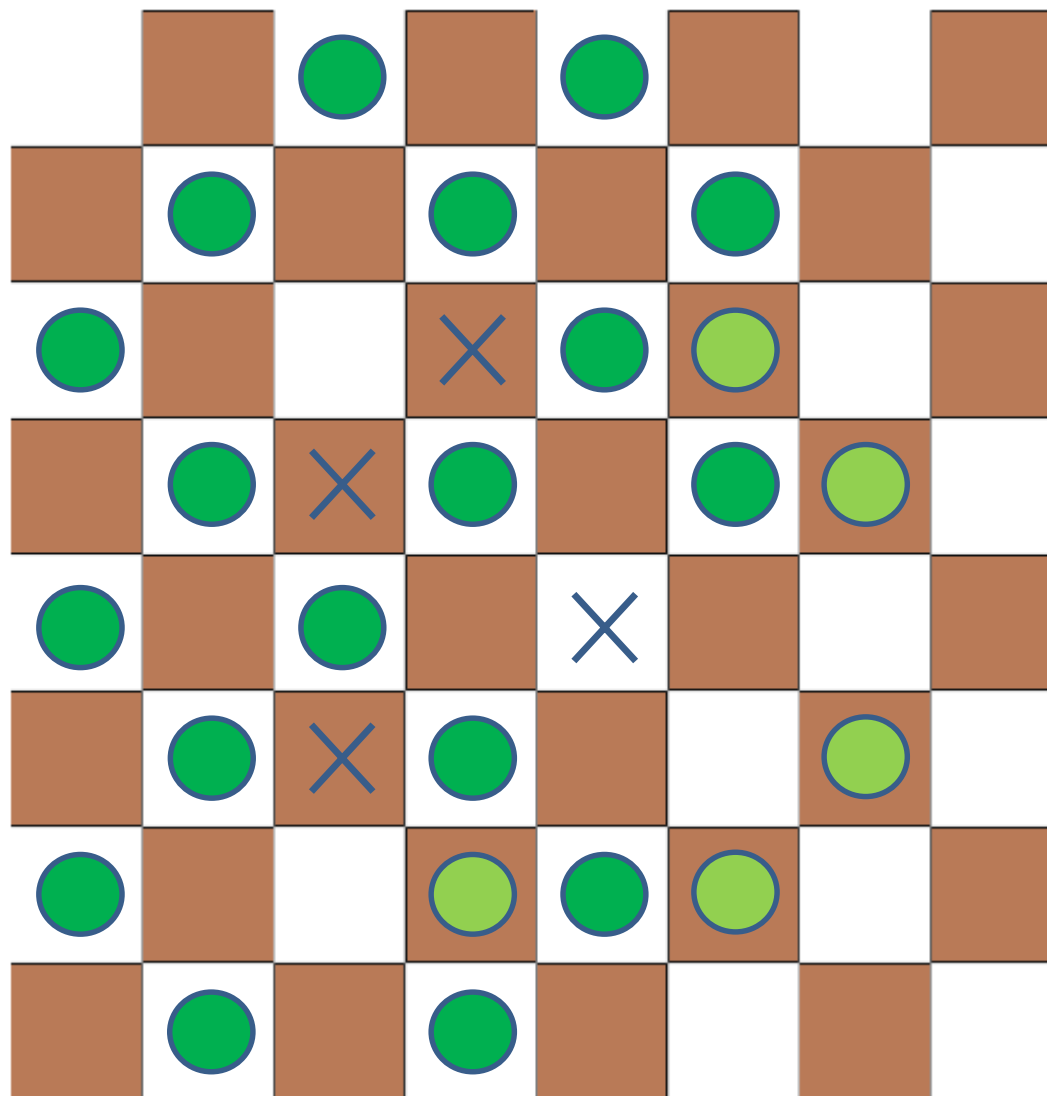
IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z DVEMA SKOKOMA...



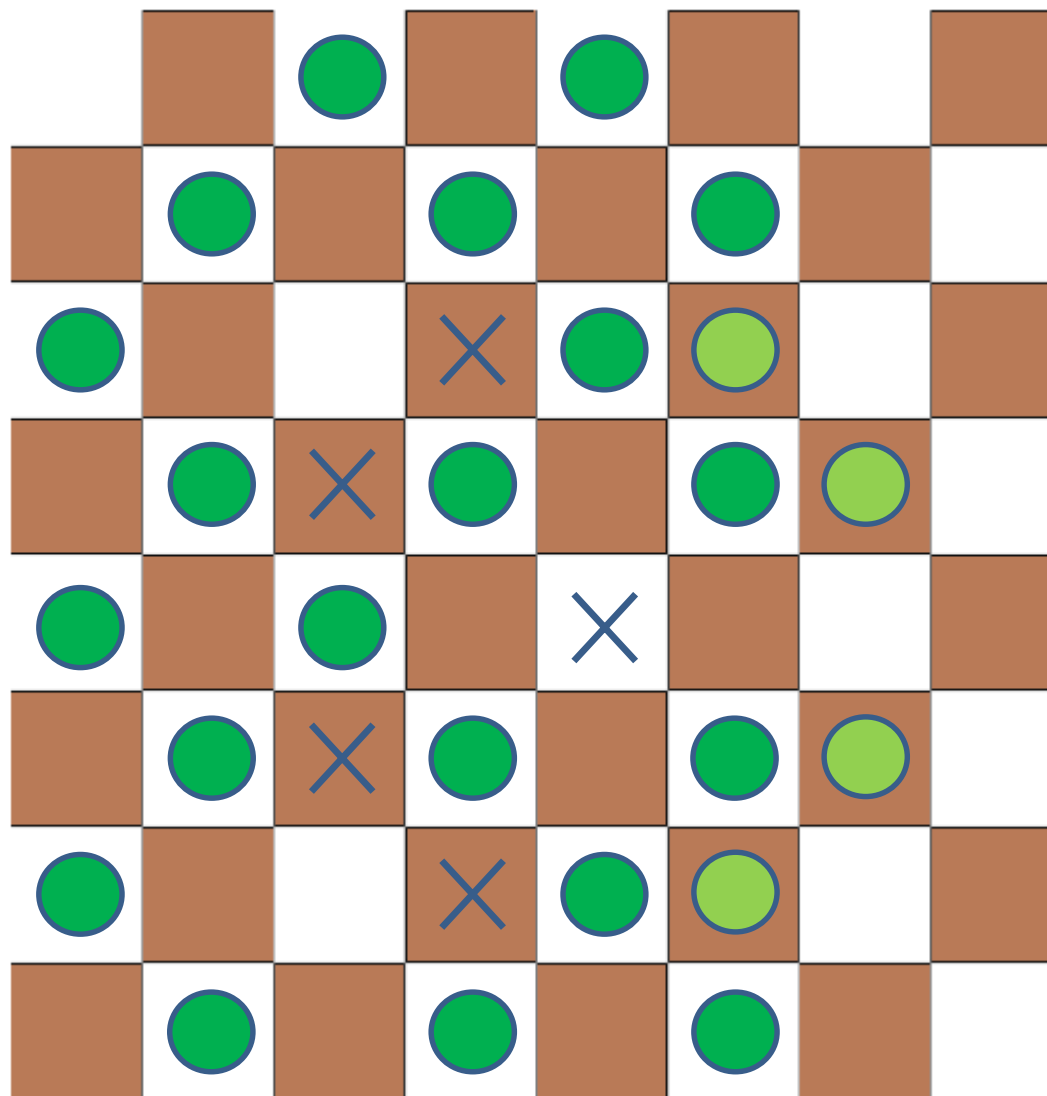
IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z DVEMA SKOKOMA...



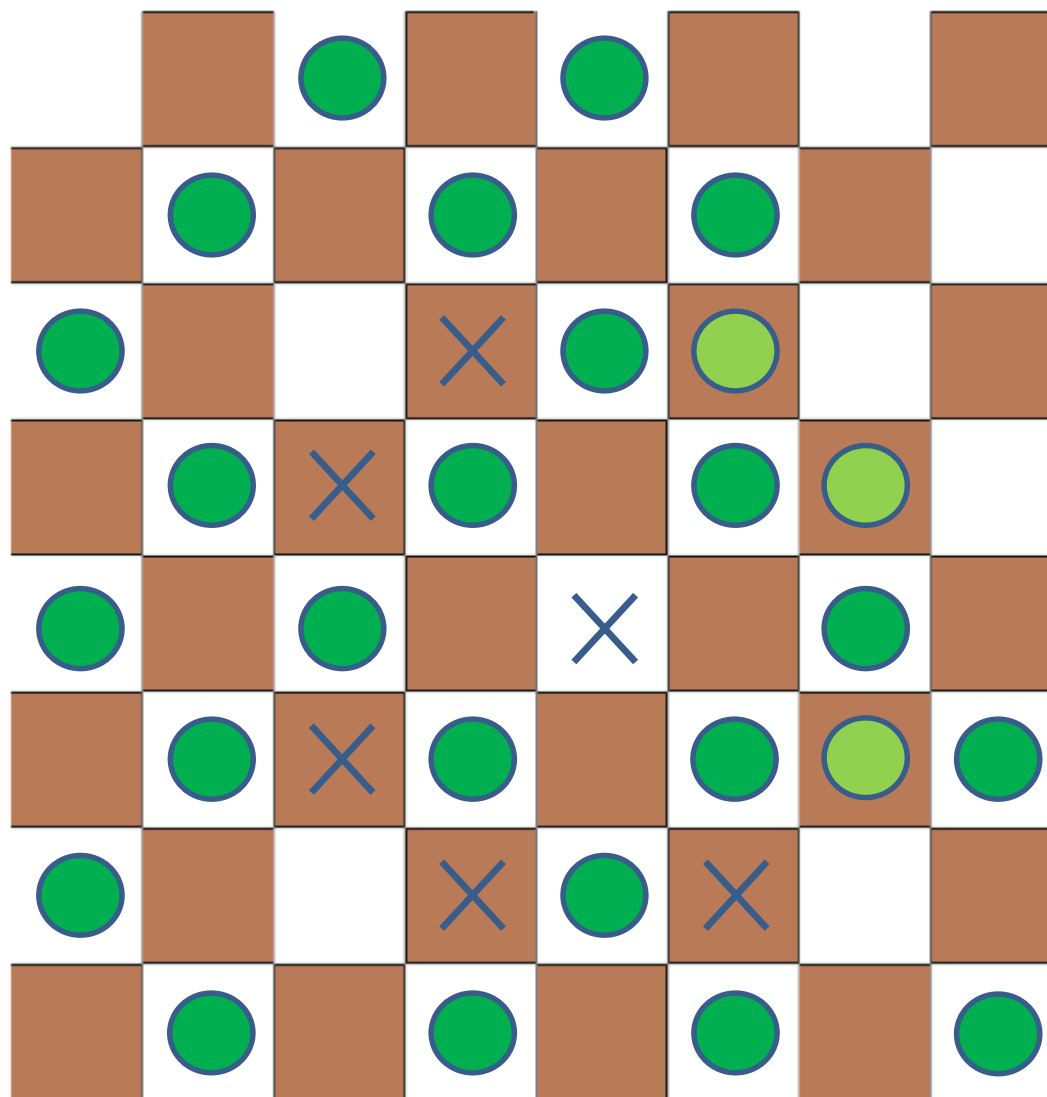
IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z DVEMA SKOKOMA...



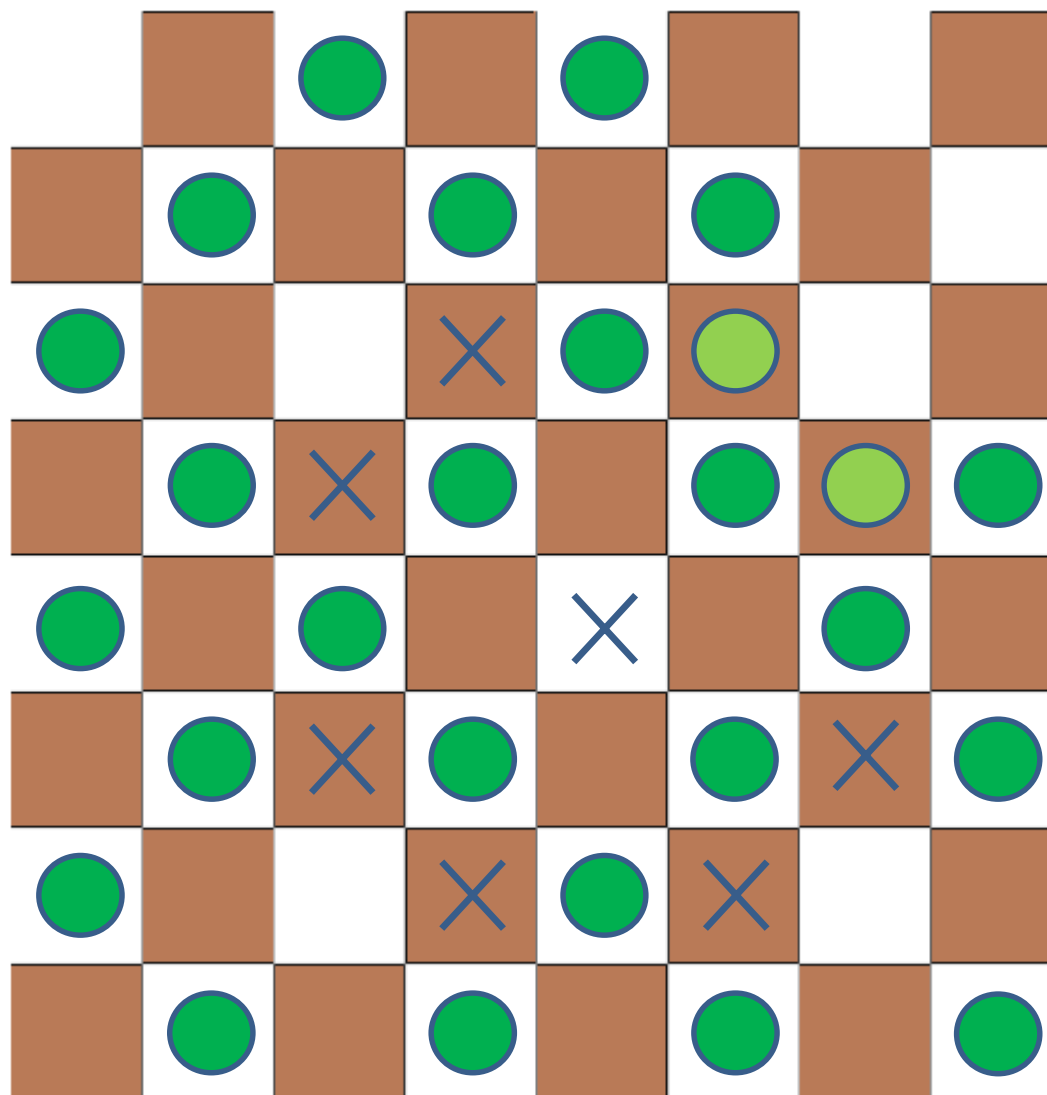
IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z DVEMA SKOKOMA...



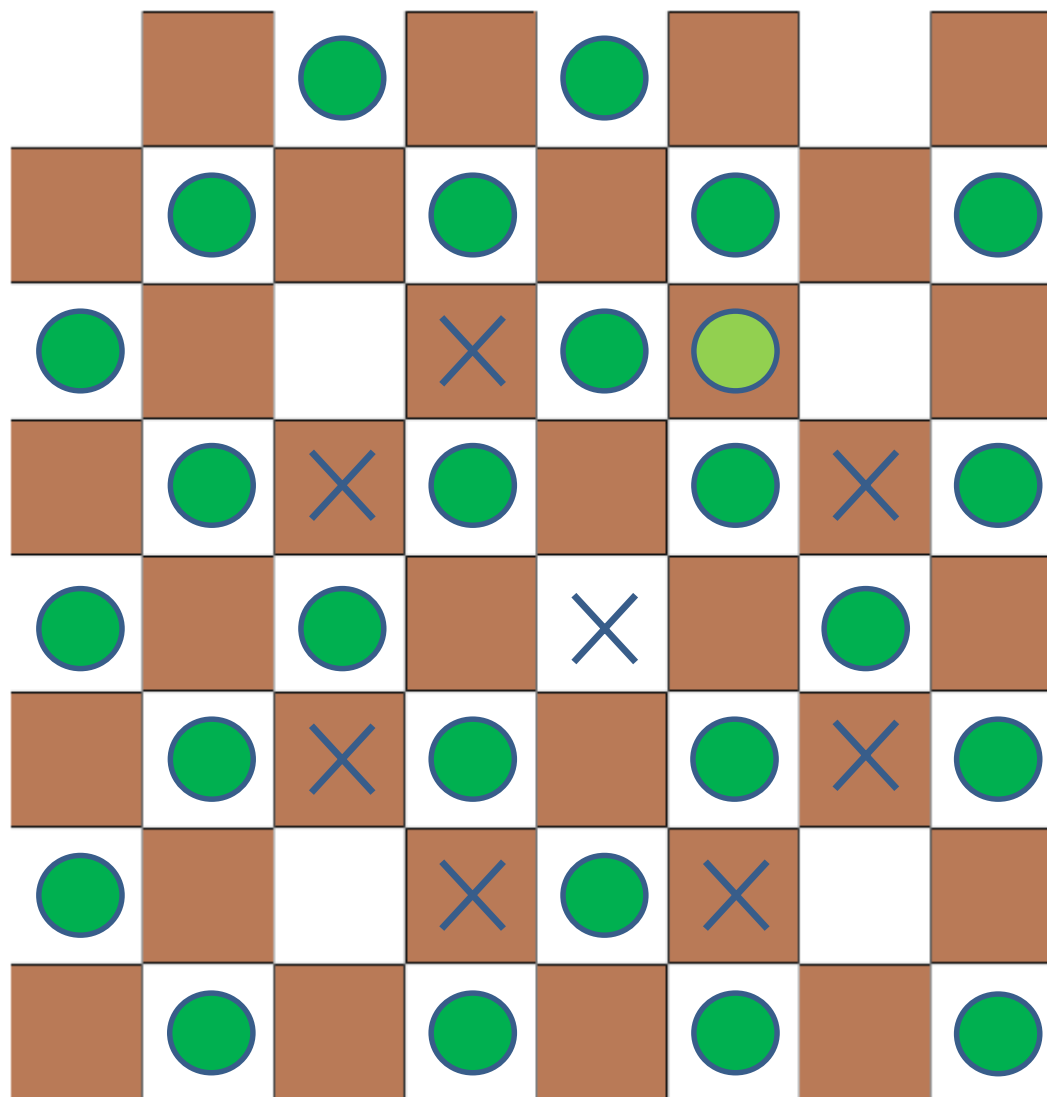
IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z DVEMA SKOKOMA...



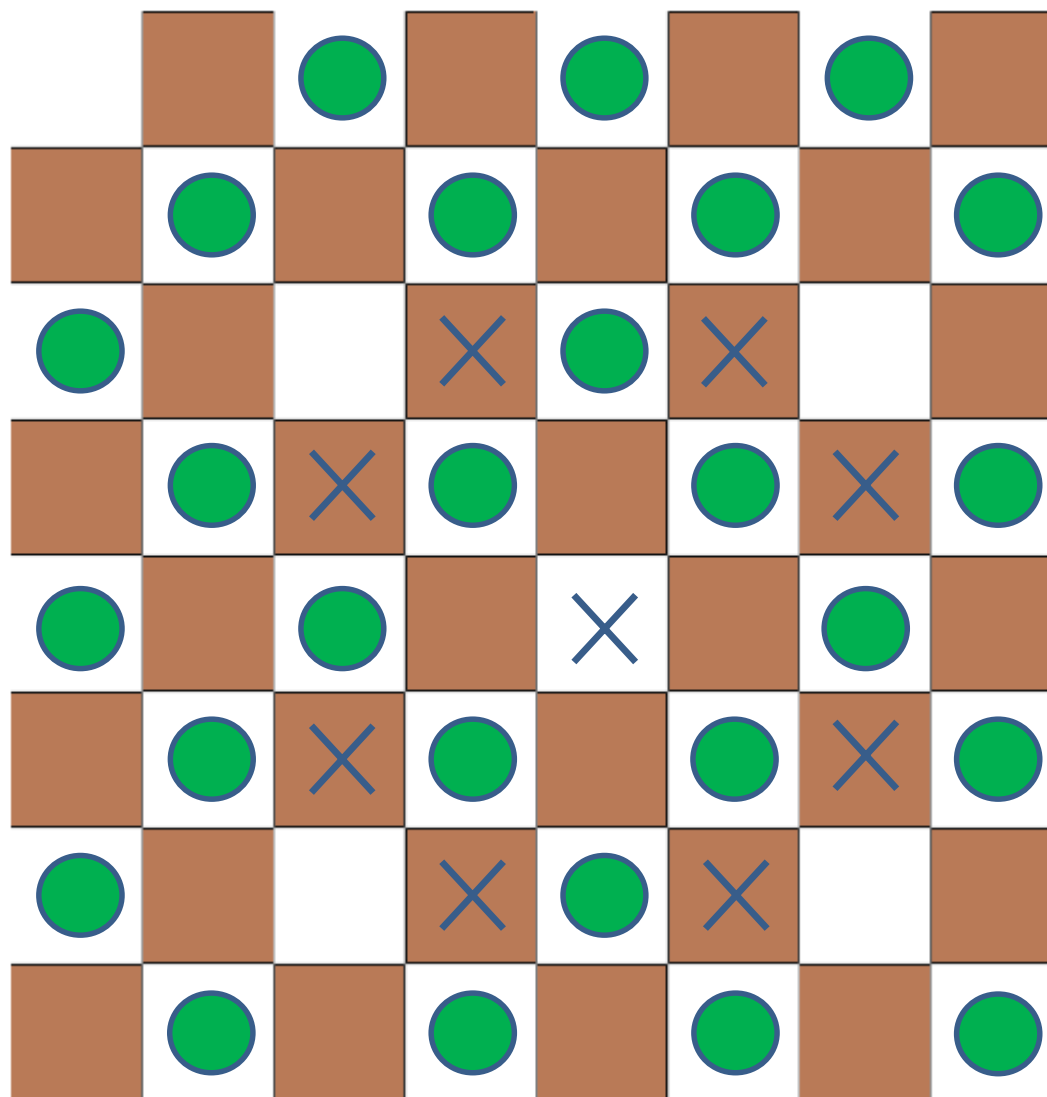
IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z DVEMA SKOKOMA...



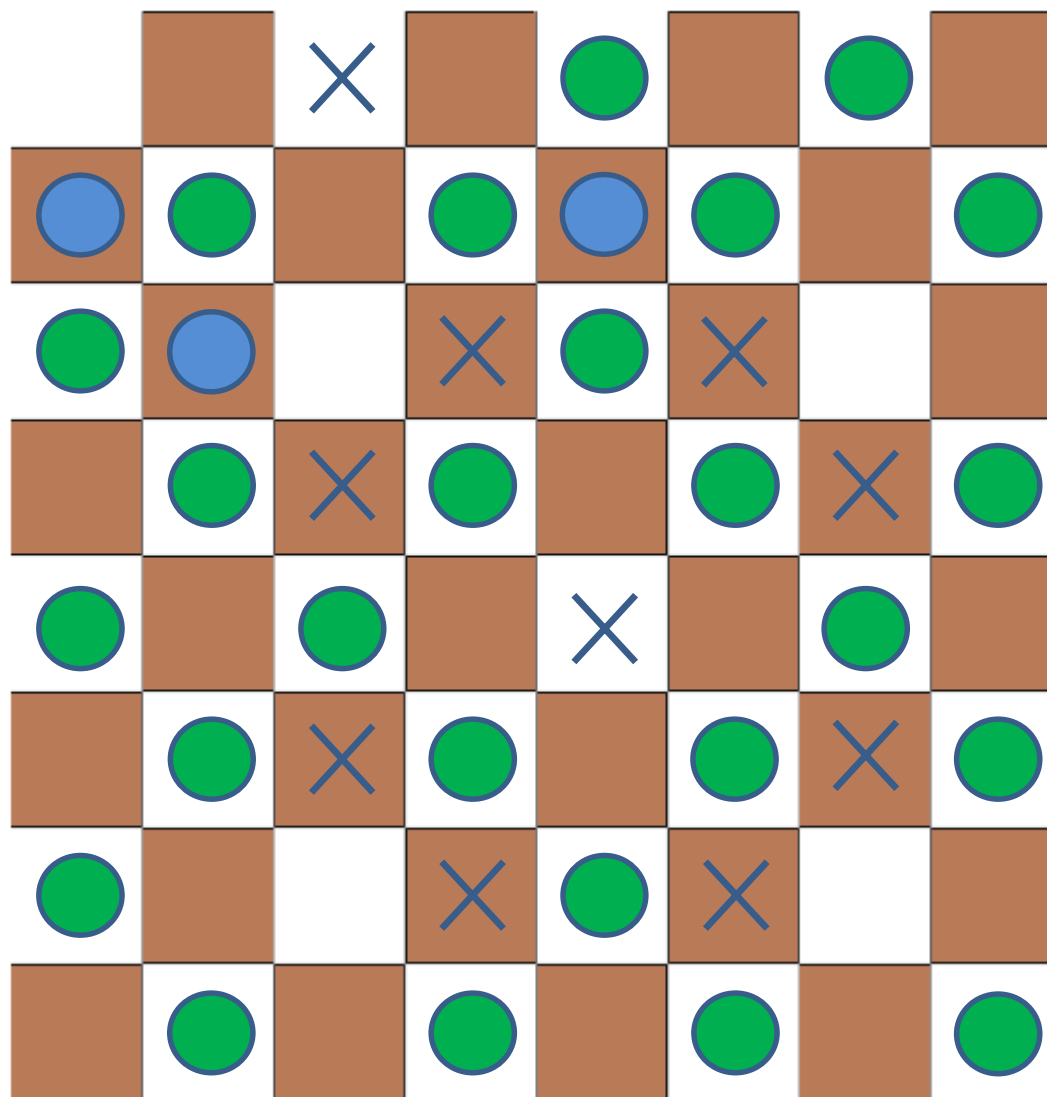
IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z DVEMA SKOKOMA...



IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA Z DVEMA SKOKOMA...



IDEJA: NATO PREGLEDUJEMO POLJA, KI SO DOSEGLJIVA S TREMI SKOKI...



IDEJA: IN TAKO NAPREJ, DOKLER NE NAJDEMO CILJNEGA POLJA...

